

WSJT-X und JTDX mit UcxLog nutzen

Erganzung zum Beitrag in FA 4/18, S. 358 f. „Digimode FT8 im DX-Verkehr (2)“

UcxLog hat WSJT-X bisher nicht voll integriert, wie es sich beispielsweise mit FLDigi oder MMTTY einfach realisieren lie, weil diese wie ein Modem fungieren. Das ist bei WSJT-X leider nicht gegeben. Dennoch gibt es ab der UcxLog-Version 7.83 eine ganze Reihe von Features, die die Zusammenarbeit zwischen UcxLog und WSJT-X bzw. JTDX erheblich vereinfachen und dadurch zu mehr Erfolg beim DX-Verkehr fhren knnen.

■ Einrichtungsschritte

Fr die folgenden Schritte sollte WSJT-X geschlossen und UcxLog gestartet sein. Die Vorgehensweise gilt fr JTDX sinngem ebenso.

1) Unter *Settings* → *Station* → *Other Interfaces* gibt es unterhalb der Rotorsteuerung ein Eingabefeld fr die ADIF-Datei von WSJT-X, es ist bezeichnet als: *WSJT-X/JTDX ADIF Log* (Bild 1).

WSJT-X sollte auf ihrem Computer bereits installiert sein; doppelklicken Sie einfach in dieses Feld und hangeln sich zu der betreffenden Datei durch. Ab Windows 7 liegt diese normalerweise bei: *users* → *<user>* → *AppData* → *Local* → *WSJT-X* → *wsjtx-log.adi*

Damit wird erreicht, dass eine in WSJT-X geloggte Verbindung automatisch ins Log von UcxLog gelangt. Setzen Sie nun noch oben bei *DX Cluster from* den Haken bei *WSJT/JTDX file*. Dadurch erscheinen jetzt auch die von WSJT-X empfangenen Stationen im DX-Cluster-Fenster von UcxLog, sofern sie ein Filterkriterium erfllen.

2) Um das DX-Cluster-Fenster mit Informationen zu speisen, verfgt UcxLog ber zwei Telnet-Fenster (Bild 2). Das erste werden Sie normalerweise auf das DX-Cluster ihrer Wahl eingestellt haben. CW-Liebhaber suchen sich hier vorzugsweise ein DX-Cluster aus, das auch die Daten aus dem RBN bertragt. Dadurch ist die Versorgung mit Informationen zu SSB und ggf. CW gewahrleistet, sodass das zweite Telnet-Fenster noch frei ist. Aktivieren Sie dieses unter *Settings* → *Station* → *Other Interfaces*. Tragen Sie im zweiten Telnet-Fenster nun die Adresse *dm4x.ddns.net* sowie als Port *8500* ein. Von nun an erscheinen auch die Informationen von *pskreporter.info* im DX-Cluster-Fenster. Das ist insbesondere interessant, um die DX-Mel-

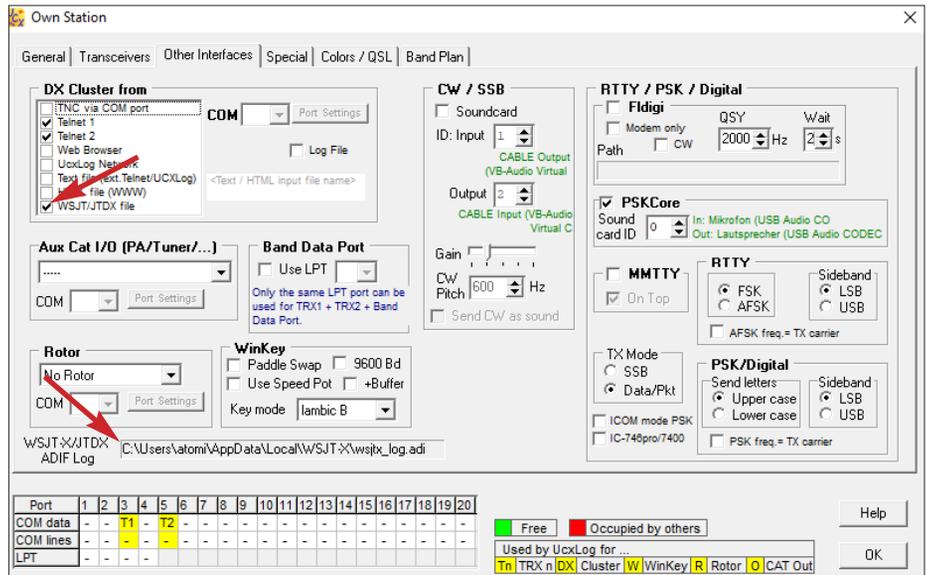


Bild 1: Bei *DX Cluster from* ist ein weiteres Hakchen zu setzen und unten ist der Dateipfad des ADIF-Logs von WSJT-X einzutragen.

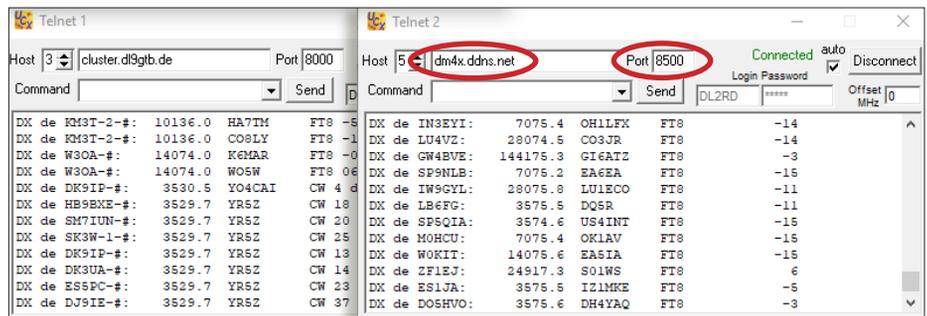


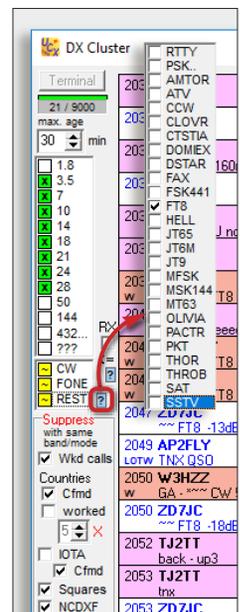
Bild 2: Nach Eintragen der Adresse *dm4x.ddns.net*, Port 8500, im zweiten Telnet-Fenster werden die Spots von *pskreporter.info* empfangen.

dungen zu erhalten, die andere Bander betreffen als jenes, auf dem man gerade arbeitet. Ab Version 7.84, die bereits im Beta-Stadium bei <http://ucxlog.com> ladbar ist, lasst sich obendrein auswahlen, welche Digimodes gemeldet werden sollen und welche nicht, siehe Bild 3.

3) Platzieren Sie nun die Fenster in UcxLog so, dass das DX-Cluster-Fenster ganz nach rechts kommt, und machen dieses so schmal wie mglich bzw. sinnvoll ist (Bild 4, umseitig). Das hat aber nur Sinn, wenn Ihre Bildschirmauflsung mindestens 1920 Pixel in der Breite betragt oder wenn Sie einen zweiten Bildschirm betreiben. Letzteres ermglicht Windows seit vielen Jahren von Haus aus.

4) Da immer nur ein Programm auf den COM-Port, welcher die CAT-Verbindung zum Transceiver herstellt, zugreifen kann, gibt es jetzt im QSO-Work-

Bild 3:
Ab UcxLog Version 7.84 erscheint im DX-Cluster-Fenster neben der Checkbox *Rest* ein Fragezeichen. Anklicken ffnet ein Fenster, wo sich auswahlen lasst, zu welchen Digimodes Meldungen erwnscht sind. Hier ist die Einstellung fr FT8 allein gezeigt.



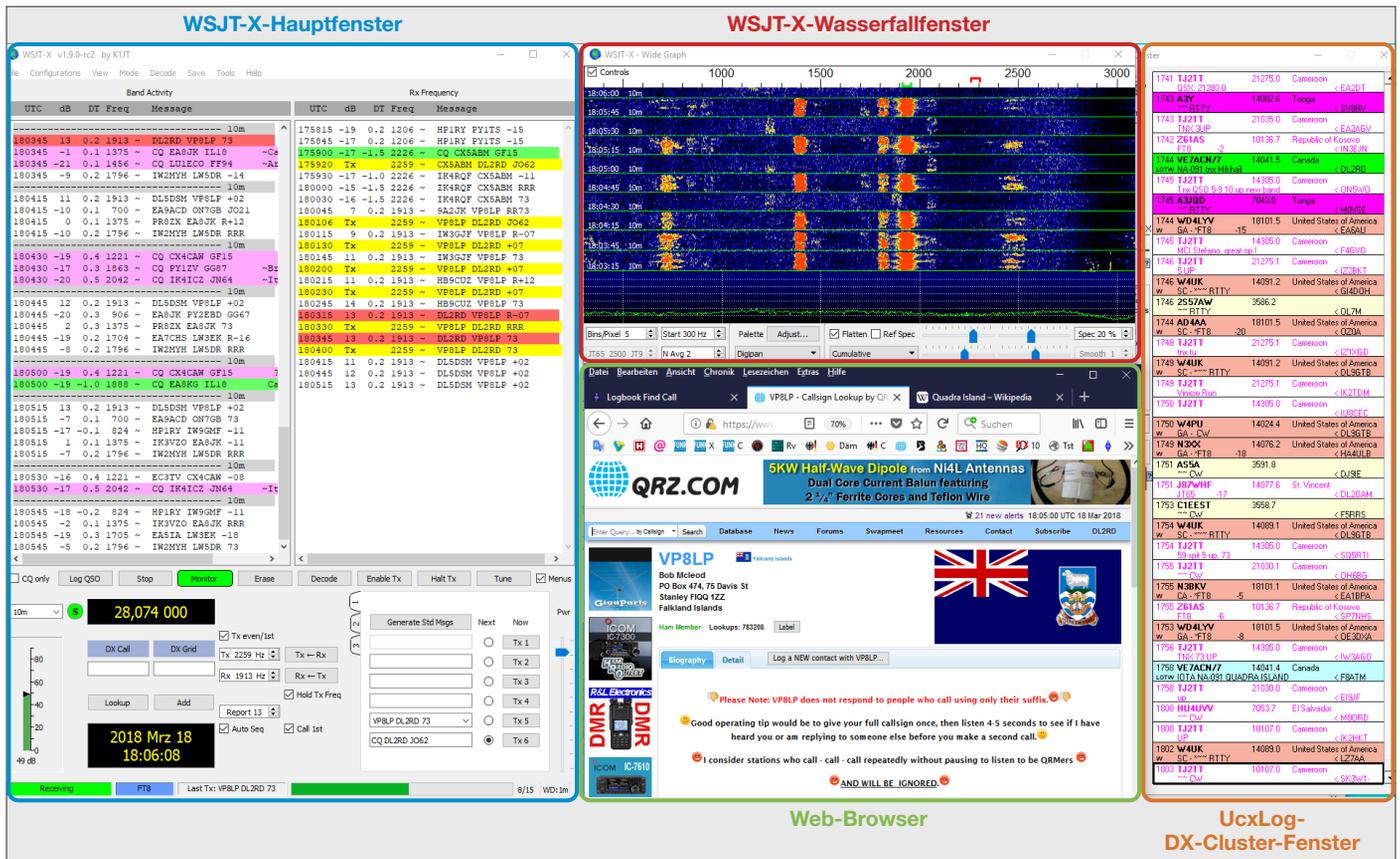


Bild 4: Nach Start von UcxLog mit ganz rechts platziertem DX-Cluster-Fenster und anschließendem Start von WSJT-X kann man die Fenster so anordnen, dass das DX-Cluster-Fenster weiterhin sichtbar ist. Die Einstellung ist etwas knifflig, aber sehr hilfreich.

Fenster eine Checkbox *Use TRX*. Ist dort das Häkchen gesetzt, greift UcxLog auf die Schnittstelle zu. Ist es dagegen abgewählt, gibt UcxLog die COM-Schnittstelle frei und WSJT-X kann auf die Schnittstelle zugreifen.

- 5) Wählen Sie also jetzt *Use TRX* ab und starten WSJT-X. Dabei machen Sie das Hauptfenster und das Wasserfallfenster möglichst schmal. Ziel ist, dass jetzt rechts daneben noch das DX-Cluster-Fenster von UcxLog sichtbar ist, wie im Bild 4 gezeigt. Der vom Wasserfallfenster benötigte Platz lässt sich links unten über Bins/Pixel beeinflussen, 5 Bins/Pixel haben sich bewährt. Wie man im Bild sieht, bleibt sogar noch Platz, um einen Internetbrowser zu öffnen und gegebenenfalls weitere Informationen einzu-

holen. Eine evtl. bei qrz.com zu suchende DX-Station müssen Sie allerdings selbst eingeben.

■ Weitere Hinweise

Wichtig ist noch, dass es keinen Zweck hat, im DX-Cluster-Fenster von UcxLog auf eine angezeigte Digimode-Station zu klicken – das Fenster dient lediglich der Information¹⁾. Während der Arbeit mit WSJT-X sind also ausschließlich dort Eingaben zu tätigen. Wollen Sie dagegen eine SSB- oder CW-Station arbeiten, können Sie ruhig in das DX-Cluster-Fenster von UcxLog hineinklicken. UcxLog gelangt dann wieder in den Vordergrund. Soll allerdings der Transceiver wieder automatisch auf die betreffende Frequenz springen, ist zunächst WSJT-X zu schließen und

das Häkchen bei *Use TRX* erneut zu setzen.

Im umgekehrten Fall, also zum Wechsel von CW oder SSB zu den Digimodes, das Häkchen bei *Use TRX* wieder entfernen und WSJT-X erneut starten. Die vorgestellte Lösung hat sich im praktischen DX-Verkehr als sehr hilfreich erwiesen.

55 es best DX
Redaktion FUNKAMATEUR

¹⁾ Wer über einen COM-Port-Splitter verfügt, kann es so einrichten, dass UcxLog und WSJT-X auf denselben TRX-seitigen COM-Port Zugriff haben. Dann führt ein Doppelklick ins DX-Cluster-Fenster von UcxLog auch bei Digimodes zum Erfolg und das Häkchen bei *Use TRX* in UcxLog bleibt dauerhaft gesetzt. Dies ist jedoch eher eine Lösung für Spezialisten, deren Beschreibung hier den Rahmen sprengen würde.